

# giorni e orari

*di apertura*

**lunedì** 14.40\_18.30  
**martedì** 9\_13, 14.40\_18.30  
**mercoledì** 14.40\_18.30  
**giovedì** 14.40\_18.30  
**venerdì** 14.40\_18.30  
**sabato** 9\_13

via Massenet 17/A, 42124  
tel. 0522 585396 Fax 0522 308261  
e\_mail spazioculturaleorologio@comune.re.it



## **sabato 7 aprile**

punto e basta

lettura e atelier grafico nel mondo di MIRO'  
a cura degli educatori dello spazio culturale  
età 3\_5 anni  
ore 10.30

*narrazioni*

## **giovedì 12 aprile**

"L'incredibile bimbo mangia libri" e altre storie

a cura degli educatori dello spazio culturale  
*in occasione della Giornata Mondiale del Libro e del Diritto d'Autore*  
età 3 anni  
ore 16.30

## **venerdì 20**

**venerdì 27 aprile**  
non rinchiuder\_l'arte

atelier pittorico  
età 4\_7 anni  
ore 17.00  
max 6 partecipanti

## **venerdì 20 aprile**

Murder in 1°A

Pomeriggio in giallo a cura degli educatori dello spazio culturale  
età 8 anni  
ore 17

# eventi

## **sabato 28 aprile**

questo non è una storia

lettura e atelier grafico nel mondo di MAGRITTE  
a cura degli educatori dello spazio culturale  
età 3\_5 anni  
ore 10.30

## **venerdì 27 aprile**

incontri

personaggi verso la liberazione  
*in un percorso all'interno dello spazio culturale  
potrete incontrare e ascoltare storie di personaggi  
che vi raccontano momenti di vita e liberazione*

**evento a cura degli educatori dello spazio culturale e gli  
insegnanti della scuola secondaria di primo grado A.Fontanesi**

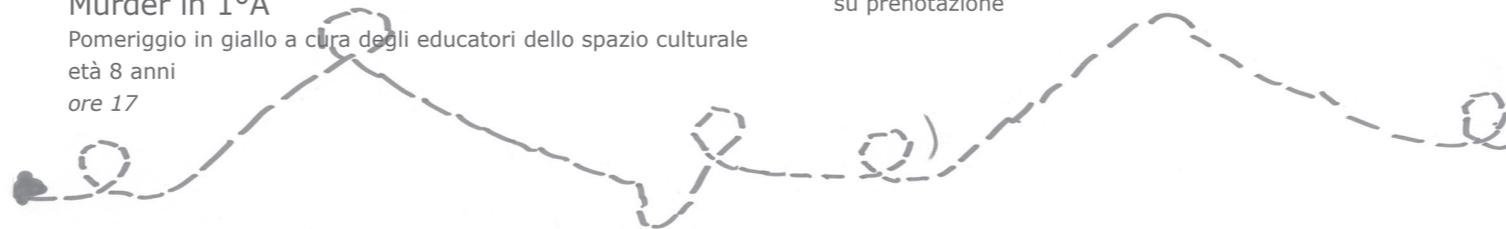
età 11\_99 anni  
ore 20.30  
su prenotazione

spazio culturale  
**orologio**  
ricerca lettura gioco innovazione

**atelier  
gioco  
biblioteca  
spazio studio**

*iniziative*

aprile  
2018



possibilità di

# progettare ricercare giocare studiare



programmazione  
robotica  
meccanica



ricerche informatiche per lo studio



video maker  
story telling



sperimentazioni sonore



grafica digitale  
stampa 3D



giochi da tavolo  
libri

il lunedì, mercoledì e venerdì dalle ore 17.00 lo Spazio Culturale Orologio offre contesti liberi di gioco e sperimentazione digitale, robotico\_matematica e musicale per bambini e ragazzi della scuola primaria e secondaria di 1° grado